



## Inhoudsopgave

Inleiding .....	2
Key features.....	2
Suggesties.....	2
Inlog venster:.....	3
Functionaliteit: .....	3
Omschrijving:.....	3
General .....	4
Functionaliteit: .....	4
Omschrijving:.....	4
Advanced:.....	5
Functionaliteit: .....	5
Omschrijving:.....	5
Maplist:.....	6
Functionaliteit: .....	6
Omschrijving:.....	6
Players: .....	7
Functionaliteit: .....	7
Omschrijving:.....	7
Banlist: .....	8
Functionaliteit: .....	8
Omschrijving:.....	8
Rcon: .....	9
Functionaliteit: .....	9
Omschrijving:.....	9
Server stats: .....	10
Functionaliteit: .....	10
Omschrijving:.....	10
Sponsors .....	11
Bijlage 1, RCON commando's.....	12



## Inleiding

Dit product is ontwikkeld om Battlefield2 gebruikers te ondersteunen tijdens het beheren van hun server. Het product is gratis en wordt verspreid via [www.glinq.com](http://www.glinq.com). In het geval jouw gameserver-provider een licentie heeft afgenomen, mag deze hem ook verspreiden.

Om de ontwikkeling door te kunnen zetten, voor meer functionaliteit en eventuele andere tools, wordt op twee manieren geld verdiend. De eerste is het verkopen van de tool aan gameserver bedrijven. Deze staan een eenmalig bedrag af en mogen hierna een bepaalde versie [bannerloos] verspreiden onder zijn klanten. De tweede manier is het presenteren van banners op de website en in de applicatie. Wanneer hier op wordt geklikt wordt er geld verdiend hierdoor kunnen wij verder gaan met de ontwikkeling van meer functionaliteit en het onderhouden van de applicatie.

## Key features

Onze doelstelling was het ontwikkelen van een applicatie met de volgende eigenschappen:

- Daemon versie voor Linux en Windows
- Client voor Windows
- Stabiliteit
- Eenvoudigheid

## Suggesties

Ons streven is om onze software continue te verbeteren. Wanneer je suggesties/opmerkingen heb dan kun je deze mailen naar [info@glinq.com](mailto:info@glinq.com). Ook bij eventuele bugs kun je op dit mail adres terecht. Geef een correcte omschrijving van de bug en geef duidelijk aan in welke situatie de bug optreed eventueel begeleid met screenshots.

## Inlog venster:



### Functionaliteit:

- Bovenaan een banner
- Mogelijkheid tot het toevoegen van één server / meerdere servers
- Mogelijkheid tot het verwijderen van eerder ingevoerde servers
- Login knop om verbinding te maken met de daemon op de geselecteerde server
- Sluiten van de applicatie
- Taal selectie

### Omschrijving:

Dit is het 1<sup>e</sup> venster wat tevoorschijn komt na het opstarten van de client.

- Login name** : Hier voer je de naam in waarmee je wilt inloggen ( admin )
- Password** : Daemon wachtwoord.
- IP number** : IP nummer van de server die je wilt: toevoegen, aanpassen, of verwijderen.
- Port number** : Poort nummer van de server

## General



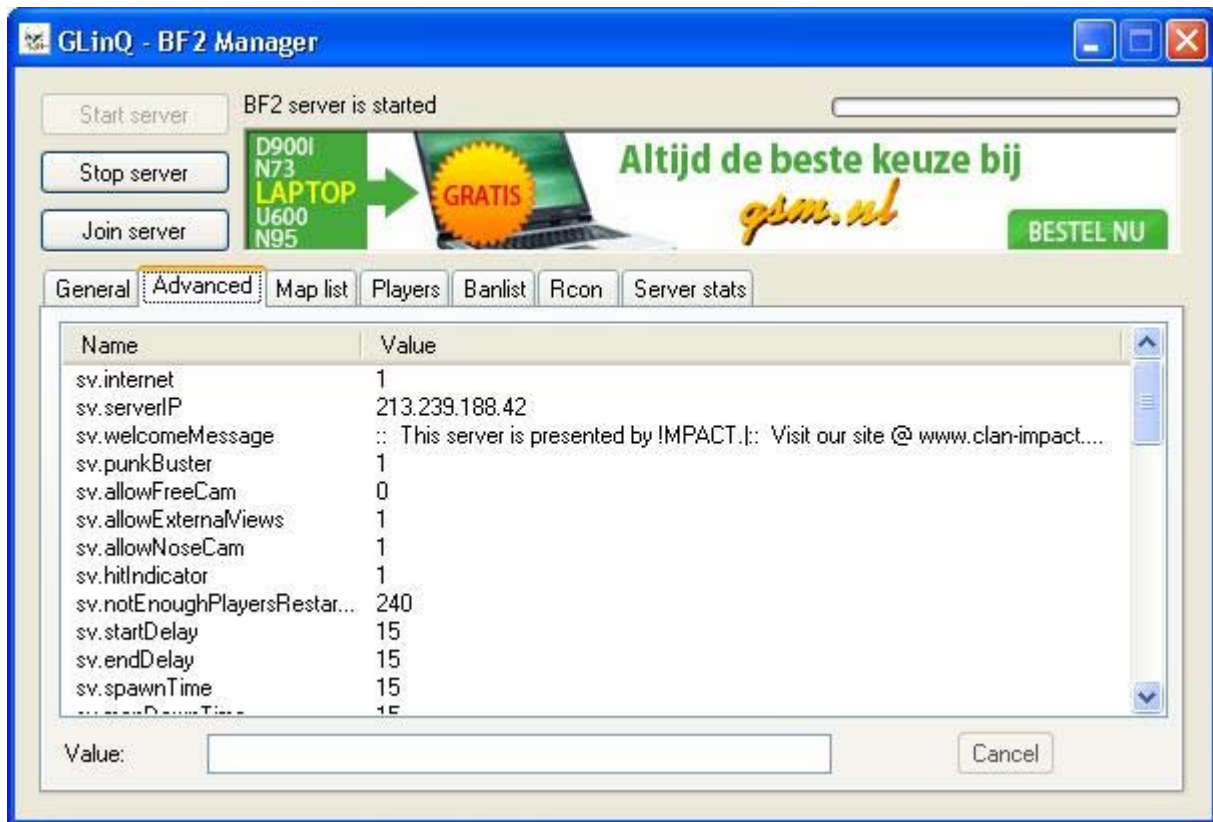
### Functionaliteit:

- Overzicht algemeen
- Mogelijkheid tot het aanpassen wachtwoorden
- Mogelijkheid tot het aanpassen van algemene veel gebruikte instellingen

### Omschrijving:

Eenmaal aangemeld op de daemon dan zal de client als eerst dit venster tonen. Hierin kan je de algemene serverinstellingen aanpassen zoals ronde tijden, score limiet en het aantal rondes per map.

## Advanced:



### Functionaliteit:

- Overzicht serversettings.con
- Mogelijkheid tot het aanpassen van serversettings.con

### Omschrijving:

In dit venster heb je de mogelijkheid om de serversettings.con aan te passen.

Mocht je iets anders invoeren dan de verwachte waardes, dan zal hiervoor een foutmelding verschijnen.

## Maplist:



### Functionaliteit:

- Overzicht huidige maplist
- Mogelijkheid tot aanpassen maplist

### Omschrijving:

In dit tabblad krijg je een overzicht van de maplist. Dit geeft je de mogelijkheid om zelf je maplist samen te stellen.

De mappen die je via de GlinQ client met RCON naar de server schrijft zullen ook direct in de maplist komen. Het enige verschil is dat de maplist ook daadwerkelijk wordt weggeschreven naar de server, dus mocht je de server stoppen en een uur later weer starten, dan staat je maplist er nog steeds in.

## Players:



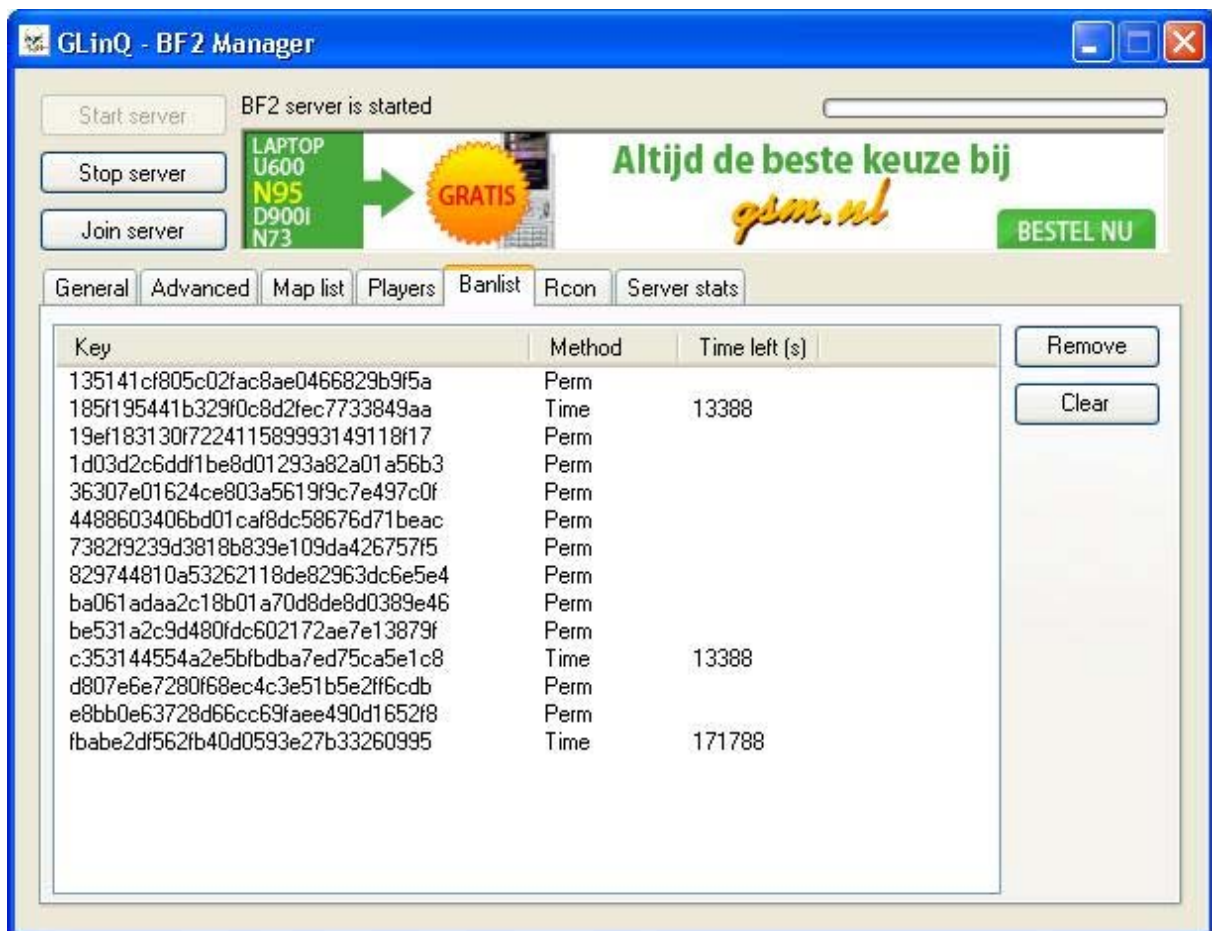
### Functionaliteit:

- Overzicht van spelers op de server
- Mogelijkheid tot bannen van spelers
- Mogelijkheid tot kicken van spelers

### Omschrijving:

In dit venster zie je een overzicht van alle spelers die op dat moment aanwezig zijn op jou server met hun behaalde scores erbij. Door met de rechtermuisknop op een speler te klikken krijg je de mogelijkheid om hem/haar van jou server te bannen of te kicken.

## Banlist:



### Functionaliteit:

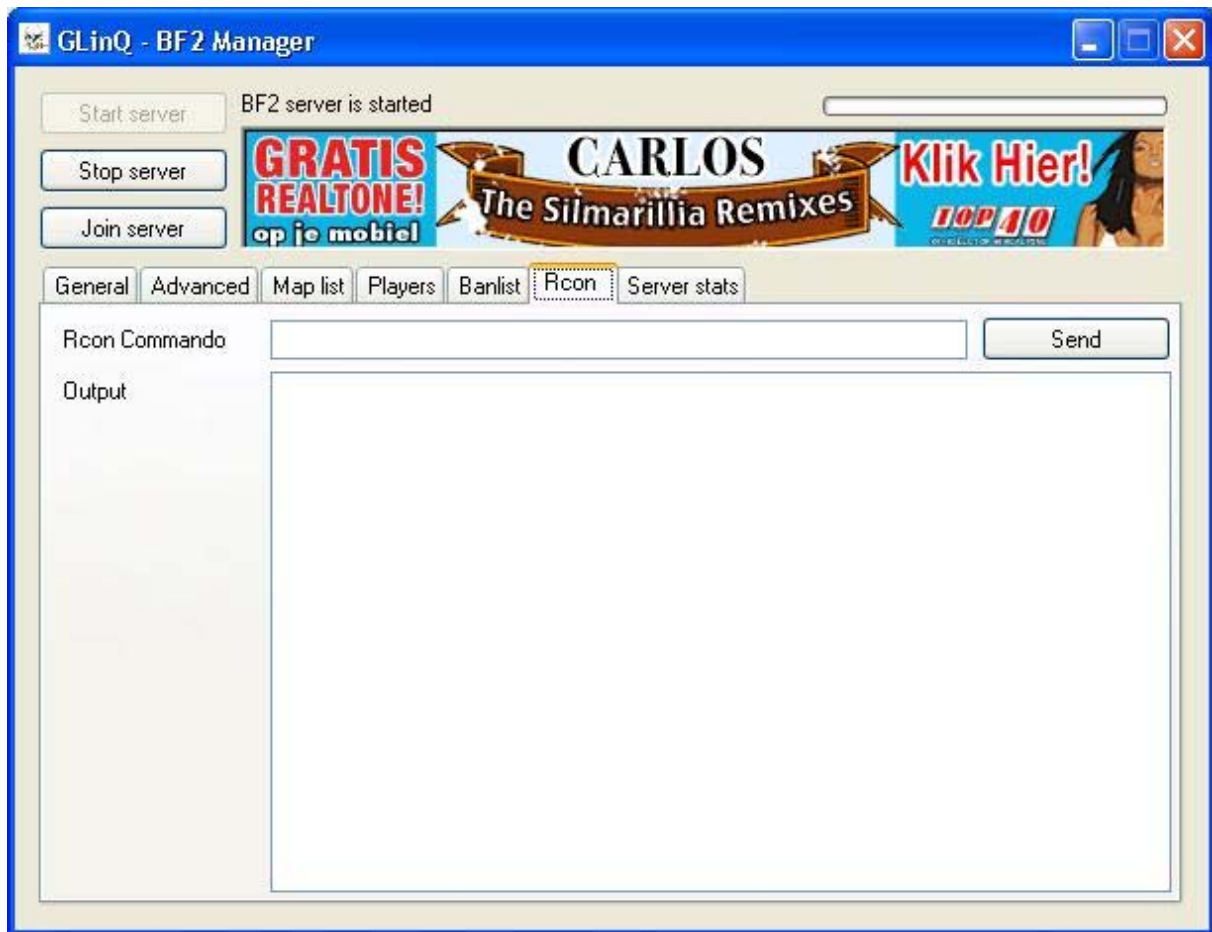
- Overzicht van gebannen personen op de server
- Mogelijkheid tot verwijderen persoon van banlist
- Mogelijkheid tot het compleet leegmaken van de banlist

### Omschrijving:

Door in het bovenstaande overzicht op een gebannen persoon te klikken zou je hem/haar individueel eraf kunnen halen of gelijk je hele lijst verwijderen door op Clear te drukken.



## Rcon:



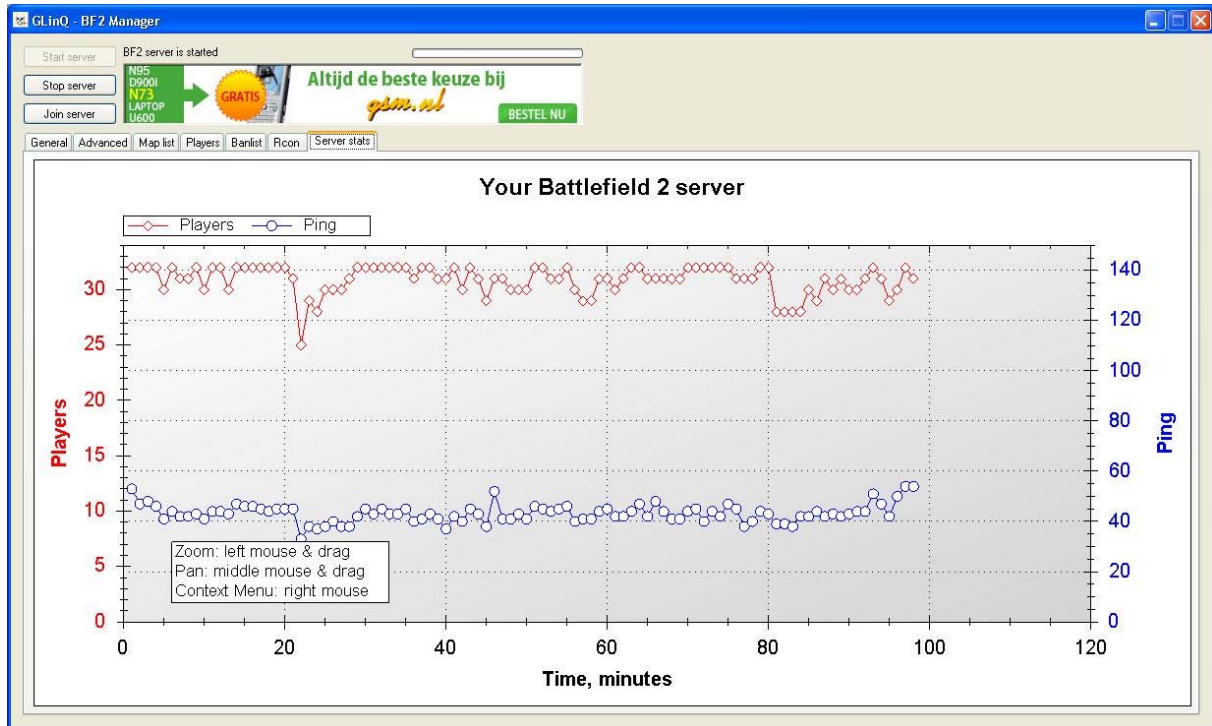
### Functionaliteit:

- Mogelijkheid tot het uitvoeren van Rcon commando's

### Omschrijving:

In dit venster is het mogelijk om Rcon commando's uit te voeren. In bijlage 1 vind je de meeste RCON commando's die je kunt uitvoeren op de server.

## Server stats:



### Functionaliteit:

- Overzicht ping
- Overzicht aantal spelers op server
- Mogelijkheid tot inzoomen op grafiek

### Omschrijving:

Hier wordt bijgehouden hoe hoog de ping bij is en hoeveel spelers er op dat moment op de server aanwezig zijn. Om een bepaald gebied specifieker te bekijken klik met de rechter muisknop en selecteer het gebied waarop je wilt inzoomen.



## Sponsors

**Naam :** ClanPoint

**Website:** [www.clanpoint.com](http://www.clanpoint.com)

**Omschrijving:** Sinds april 2003 verhuurt ClanPoint® gameservers. Door onze prijs/kwaliteit verhouding zijn wij in enkele maanden uitgegroeid tot de grootste aanbieder van gameservers op de Nederlandse markt. Ondanks dat ClanPoint® zich alleen richt op Nederlandse en Nederlandstalige Belgische klanten behoort ClanPoint® tot één van de grootste aanbieders in Europa. Onze doelstelling is een kwalitatief hoogwaardige dienst te leveren tegen een scherp concurrerende prijs.



Uw naam hier? Mail: [info@glinq.com](mailto:info@glinq.com)



## Bijlage 1, RCON commando's

### Renderer Commands

```
renderer.drawHud [0,1]
renderer.drawConsole [0,1]
renderer.drawFps [0,1]
```

### Game Commands

```
game.sayAll [string]
game.sayTeam [number] [string]
game.lockFps [framerate]
game.allowToggleFullscreen [0,1]
game.toggleFullscreen
```

### Demo Commands

```
demo.recordDemo [demoname]
demo.stopRecording
demo.ShutdownDemo
```

### Localprofile Commands

```
localProfile.setName [name]
localProfile.setNick [nick]
localProfile.setGamespyNick [GameSpyNick]
localProfile.setEmail [email account]
localProfile.setPassword [password]
localProfile.setNumTimesLoggedIn [number]
localProfile.setTotalPlayedTime [seconds]
localProfile.save
localProfile.addDemoBookmark [ ]
```

### Globalsettings Commands

```
globalSettings.setDefaultUser [number]
```

### Gamelogic Commands

```
gameLogic.togglePause
```

### Controlmap Commands

These settings should be used in the Controls.con file under your \Documents and Settings\[username]\My Documents\Battlefield 2 Demo\Profiles\[profile]\ directory.

```
controlMap.deleteControlMap
controlMap.dump
controlMap.setButtonRiseTime
controlMap.SetButtonFallTime
controlMap.SetDoubleTapTime
controlMap.addAxisToAxisMapping [string]
controlMap.addButtonsToAxisMapping [string]
controlMap.addKeyAndButtonToAxisMapping [string]
controlMap.addKeysToAxisMapping [string]
controlMap.addButtonToTriggerMapping [string]
controlMap.AddKeyToTriggerMapping [string]
controlMap.setAxisScale
controlMap.setYawFactor
controlMap.setPitchFactor
controlMap.addAxisToTriggerMapping
controlMap.InvertMouse [0,1]
controlMap.mouseSensitivity [number]
controlMap.keyboardSensitivity [number]
```

### Maplist Commands

These commands are used to manage lists of maps by server administrators.

```
mapList.list
mapList.configFile [new location for file]
mapList.load
mapList.save
mapList.mapCount
mapList.currentMap
mapList.clear
mapList.remove [map ID number]
mapList.append [map name] [game mode] [number of players]
mapList.insert [map ID number] [map name] [game mode] [number of players]
```



#### **Admin Commands**

These commands are used by server administrators.

```
admin.listPlayers
admin.runNextLevel
admin.currentLevel
admin.nextLevel
admin.restartMap
admin.banPlayer [player ID number] [timeout]
admin.banPlayerKey [player ID number] [timeout]
admin.addAddressToBanList [IP address] [timeout]
admin.addKeyToBanList [CD key hash] [timeout]
admin.removeAddressFromBanList [IP address]
admin.removeKeyFromBanList [CD key hash]
admin.clearBanList
admin.listBannedAddresses
admin.listBannedKeys
admin.kickPlayer [player ID number]
```